

ワンパーソンライブラリーの生産性向上を目指して

ーインバスケットゲームを活用したワークショップー

深谷里子^{1) 2)}、相澤まゆみ^{1) 3)}、相澤康恵^{1) 4)}、石井恵^{1) 5)}、佐藤正恵^{1) 6)}、
高崎千晶^{1) 6)}、吉原理恵^{1) 7)}

1) 済生会図書室連絡会， 2) 埼玉県済生会栗橋病院， 3) 東京都済生会中央病院，
4) 済生会横浜市東部病院， 5) 群馬県済生会前橋病院， 6) 千葉県済生会習志野病院，
7) 大阪府済生会中津病院

インバスケットゲームとは、1950年代にアメリカの空軍で生まれたトレーニングツールで、制限時間内に架空の役職・人物になりきり、多くの未処理案件の処理を行うビジネスゲームです¹⁾。今回のワークショップでは病院図書室を状況設定したゲームを用意しました。精度の高い案件処理をとおして生産性を高め、病院の経営マインドを意識した状況判断と行動について一緒に考えます。

対象者は小規模図書室（おもにワンパーソンライブラリー）の担当者を想定しています。皆さんでプレイングマネージャーとしての感覚を身につけていきましょう！

大至急、文献を取り寄せてほしい！



現在、金曜日 15:00

**あなたなら、
どうする？！**

コピー機の不具合

(普段来室しない) 部長が来室

電子ジャーナルにアクセスできない

※準備の都合上、先着申込順で定員を20名までとさせていただきます。参加希望者は、7/31までに済生会図書室連絡会ホームページ (<https://lib-saiseikai.jimdo.com/>) よりお申し込みください。

参考文献

1) 鳥原隆志. 究極の判断力を身につける:インバスケット思考. 東京:WAVE 出版;2011.